

# Videogioco educativo

## ZWX: salviamo la terra!

**Campagna di educazione ambientale della Provincia di Cagliari,  
Assessorato Politiche Energetiche, Ambientali ed Economia Verde**

Si tratta di un videogioco vero e proprio, un'avventura "punta e clicca" nella quale il giocatore, usando il mouse, interagisce con gli ambienti manipolando gli oggetti presenti. Il prodotto è ricco di animazioni, musiche, effetti sonori, ed è stato realizzato con estrema cura, durante un periodo di oltre un anno, con una stretta collaborazione tra la ditta Delfis di Cagliari (che ha ricevuto l'affido in seguito ad una gara) e l'ufficio Sviluppo Sostenibile del Settore Ambiente. Il risultato è un gioco che non ha uguali tra i software di educazione ambientale.



La storia tratta di un alieno, ZWX, che giunge sulla terra per cercare a suo modo di prevenire le catastrofi ambientali e si svolge in una molteplicità di ambientazioni: la foresta, il mare, un centro commerciale, la città, una fabbrica, una discarica e un luna park.

L'approccio è umoristico e "fumettoso", il che lo rende appetibile per i ragazzi e i giocatori occasionali. La storia e i personaggi sono ricchi di citazioni: il cattivo è ispirato al Pinguino, celebre avversario di Barman e reso famoso da Danny DeVito nel film di Burton, i due alleati di ZWX sono una parodia di Mulder e Scully (gli agenti di X-Files) e non mancano i riferimenti ad altri giochi (come The Secret of Monkey Island) e film (Blade Runner).

La storia e il gioco permettono di veicolare messaggi educativi fondamentali come l'attenzione all'utilizzo delle risorse, il risparmio energetico, la mobilità sostenibile, la salvaguardia delle foreste dagli incendi, la lotta all'inquinamento, senza per questo annoiare il giocatore. Il gioco è stato realizzato con tecnologia Adobe Flash, che lo rende



utilizzabile su qualsiasi tipo di sistema operativo (Windows, Mac OSX e Linux) e da computer anche non di ultima generazione.



Le lingue disponibili sono Italiano e Inglese ma la modularità del software fa sì che possa essere facilmente tradotto in altre lingue. La tiratura su CD ROM è limitata a 5.000 copie, ma il software sarà scaricabile liberamente dal sito [www.zwxsalviamolaterra.it](http://www.zwxsalviamolaterra.it) e, nello stesso sito, sarà possibile anche giocare on-line senza la necessità di scaricare il programma.

La promozione avverrà sia sul territorio che con gli strumenti tipici del viral marketing, come la creazione di una pagina Facebook dedicata al protagonista ZWX.

### L'azienda

Fondata nel 1995, la Delfis sviluppa soluzioni per l'utilizzo delle tecnologie multimediali nella catalogazione e gestione dei Beni Culturali, partecipando alla realizzazione di numerosi progetti in ambito museale e di ricerca di alto valore scientifico.

Tra le principali esperienze maturate negli ultimi anni assumono particolare rilievo quelle relative alla realizzazione di prodotti multimediali, la realizzazione di portali, siti web, CD ROM e DVD per la divulgazione di informazioni turistiche e per il territorio, produzione di corsi on-line per l'e-learning, la produzione di software.

### ANIMAZIONI PER L'AMBIENTE

La Delfis ha nel suo portfolio diverse animazioni e software didattici per la sensibilizzazione degli studenti delle scuole elementari e medie inferiori su temi ambientali.

Tra queste citiamo l'animazione sulla spiegazione e il calcolo dell'Impronta Ecologica (<http://www.sarasperlascuola.it/improntaecologica/>) realizzata per la Saras SpA Raffinerie Sarde

**Per ulteriori informazioni:** [www.delfis.it](http://www.delfis.it) - [www.zwxsalviamolaterra.it](http://www.zwxsalviamolaterra.it)

Antonio Coiana/Delfis Cagliari - Tel. +39 070 401470

[coiana@delfis.it](mailto:coiana@delfis.it)

