

.eco

l'educazione sostenibile

n. 9 - novembre/dicembre 2010 (nuova serie) - anno XXI/172

notizie ▶ Italia

a cura di Claudia Gaggiolino



Legno d'ingegno

Fino al 31 dicembre sono aperte le iscrizioni a "Legno d'ingegno", il concorso nazionale finalizzato alla raccolta, al recupero e al riciclaggio degli imballaggi di legno.

L'iniziativa, ispirata al criterio della giocosità, è volta a creare opere che possano stimolare l'incontro della sostenibilità ambientale con l'industria e con il mondo del design. Ogni elaborato dovrà essere accompagnato da una documentazione che illustri le

varie fasi della progettazione: ideazione, scopo, analisi di fattibilità, modalità d'impegno del legno di recupero o riciclo, documentazione tecnica, realizzazione e prototipazione.

La valutazione finale prenderà in considerazione l'originalità, la riproducibilità su scala industriale e la valutazione dei criteri di sostenibilità ambientale del progetto.

La partecipazione, gratuita, è aperta a tutti gli studenti di design, italiani e stranieri, che non abbiano più di 35 anni.

Il programma e il bando di partecipazione sono disponibili sul sito www.rilegno.org

Giocando si impara

ZWX vive su un pianeta lontano anni luce con i genitori, orgogliosi della sua ultima invenzione che gli è valsa una medaglia al concorso di scienze della scuola: un amplificatore chiamato "digitale galattico", capace di ricevere tutti i canali televisivi dell'universo.



.eco è online: scopri la novità!

.eco, il primo mensile italiano di educazione ambientale, è online. Si tratta di un importante passo in avanti per la redazione, che da tempo si sta impegnando per ridurre la sua "impronta ecologica". Ma è anche un'opportunità in più dedicata a tutti i nostri lettori e lettrici, che possono rimanere aggiornati sulle ultime novità nell'ambito dell'educazione ambientale nel modo più ecologico possibile. L'abbonamento annuale online costa soli 10 euro!

www. educazione.sostenibile.it/portale/sottoscrizioni.html



Facendo zapping, ZWX si appassiona alle vicende terrestri, fino a scoprire una terribile notizia: il pianeta Terra è in pericolo. Scioglimento dei ghiacciai, inquinamento, disboscamento e altre numerose minacce potrebbero causare la fine della Terra e delle trasmissioni televisive da lui tanto amate. ZWX decide così di salire sul suo scooter-spaziale e di raggiungere il pianeta in pericolo per sistemare le cose. È la storia del nuovo videogioco ZWX: *Salviamo la terra!*, realizzato dalla Provincia di Cagliari all'interno della rete InFEA.

Il gioco fa parte di una campagna di sensibilizzazione rivolta alle scuole elementari e medie sui temi del risparmio energetico, del riciclo dei rifiuti e del rispetto degli equilibri degli ecosistemi. Uno strumento utile per insegnare ai bambini a proteggere il nostro pianeta di fronte alle minacce che lo affliggono.

Posterheroes: l'energia in un manifesto

Sei un artista, un grafico o hai un animo creativo? Cerchi un modo per esprimere il tuo punto di vista sullo sviluppo delle politiche energetiche? *Posterheroes* è il concorso per te: basta progettare un manifesto 50x70 attraverso cui raccontare il futuro della produzione di energia. Ideato dall'associazione PLUG di Torino, utilizzando strumenti immediati come i poster, il concorso intende restituire i progetti alla società, sotto forma di arte pubblica, favorendo l'interazione, il dibattito e lo scambio tra le persone. Gli elaborati saranno valutati da una giuria di esperti nel ramo della comunicazione e quelli selezionati verranno pubblicati sul web, su un catalogo cartaceo e, infine, esposti negli spazi pubblici di diverse città europee (Torino, Milano, Copenaghen, Madrid ecc.) a partire dalla prossima primavera. È possibile partecipare a *Posterheroes* inviando fino a febbraio 2011 la propria creazione via web al sito www.posterheroes.org.